Reglement Hyperlite rookie tour 2018

*Rookie tour = wakeboard wedstrijd voor amateurs en jongeren*

1. Deelnemingsvoorwaarden:

Leeftijd:

De rookie tour richt zich vooral naar jongeren, maar ook volwassen riders (amateurs) zijn welkom.

Licentie

Je moet in het bezit zijn van een WSV-licentie (lidkaart). Waalse en buitenlandse riders mogen ook deelnemen aan de Rookie Tour (mits voorleggen van een lidkaart en licentie van de federatie) en kunnen eveneens in de prijzen vallen. Zij worden opgenomen in het algemeen klassement van zodra zij aan 3 wedstrijden hebben deelgenomen.

Niveau

De rider die het algemeen klassement van de rookie tour wint mag het jaar nadien niet meer deelnemen.

Wakeboard boot: er is geen minimum van figuren, maar een rider mag max. 1 invert en een spin 360 kunnen uitvoeren.

Wakeboard kabel: ook hier is geen minimumniveau. De deelnemers worden ingedeeld in 2 categorieën, namelijk rookies en open.

Het maximum niveau dat bij de rookies mag behaald worden is:

* flat tricks met handle pass
* kicker 360 HS
* basis slider (geen handle pass)

Het maximum niveau dat bij in de open reeks mag behaald worden is:

* airtrick 180 FS
* kicker 540
* slider locked met handle pass

1. Kostprijs en inschrijvingen

Aan de kabel kost een stop €30 (incl. 1u training en wedstrijd).

Achter de boot kost een stop €20, maar hier kan niet op voorhand getraind worden.

Inschrijven voor de rookie tour kan via mail naar nele@waterski.be.

* Maximum 30 riders
* Maximum 15 inschrijvingen in Costa Zela

Per stop zal eveneens eten voorzien worden. In de meeste gevallen dient hiervoor ingeschreven te worden. Dit kan je terugvinden op onze website (meer bepaald in het kalender-item van de wedstrijd).

1. Algemeen klassement en prijsuitreiking

Elke tour stop is er een podium, maar er volgt ook een algemeen klassement op het einde van de tour. Men moet minstens aan 2 wedstrijden deelnemen om opgenomen te worden in het algemeen klassement. Voor deelnemers die aan meerdere wedstrijden hebben deelgenomen worden de drie beste ‘resultaten’ bij elkaar opgeteld om het algemeen klassement te berekenen.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **Ranking** | **punten** | | 1e plaats | 100 | | 2e plaats | 80 | | 3e plaats | 65 | | 4e plaats | 55 | | 5e plaats | 45 | | 6e plaats | 35 | | 7e plaats | 30 | | 8e plaats | 25 | | 9e plaats | 20 | | |  |  | | --- | --- | | 10e plaats | 17 | | 11e plaats | 14 | | 12e plaats | 11 | | 13e plaats | 8 | | 14e plaats | 6 | | 15e plaats | 5 | | 16e plaats | 4 | | 17e plaats | 3 | | 18e plaats | 2 | | 19e plaats | 1 | |

Riders die deelnemen aan zowel een wedstrijd achter de boot als aan de kabel krijgen 30% van hun punten bij in het algemeen klassement.

Op elke stop zal een kleine prijsuitreiking plaatsvinden voor de winnaar van elke categorie.

Op het einde van de tour schenkt Hyperlite ons een mooie prijzentafel zodat alle deelnemers met iets in hun handen naar huis kunnen gaan.

1. Wedstrijdverloop

Reeksen

De deelnemers worden ingedeeld in verschillende reeksen:

* open heren / dames
* rookie heren / dames

De reeksen gaan door vanaf 3 inschrijvingen in een reeks, anders worden de riders in een andere reeks ingedeeld.

Wakeboard aan de kabel

Alvorens aan de wedstrijd te starten krijgen de deelnemers de mogelijkheid om te trainen. Hiervoor wordt een uur voorzien en dit is begrepen in de prijs.

Vervolgens wordt overlopen welke obstakels genomen kunnen worden en hoe de wedstrijd zal verlopen.

Aan de kabel zullen we een JAM sessie doen. Dit wil zeggen dat verschillende riders (3 à 4) tegelijkertijd aan de kabel zullen hangen, waarbij telkens 1 meenemer wordt tussen gelaten.

* Je krijgt bij het starten een herkansing moest de start niet lukken. Bovendien mag iemand je helpen bij de start.
* De riders kunnen max. 10 minuten wakeboarden vanaf het signaal. Dit wil zeggen dat als de rider voor de slider is, zijn eerste figuur over de slider start.

Het parcours wordt verdeeld in verschillende zones waar de tricks kunnen uitgevoerde worden. Zo weten de riders waar welke trick kan gesprongen worden. De punten worden als volgt verdeeld:

* flat tricks of airtricks 33%
* kicker 33%
* sliders/railes 33%

Een week op voorhand geeft de organiserende club door welke features zullen gebruikt worden tijdens de wedstrijd. De rider neemt alle features in het parcours op eigen risico.

Wakeboard achter de boot

Vermits achter de boot slechts 1 rider tegelijkertijd kan wakeboarden, is het niet mogelijk hier training aan te bieden.

Alvorens de wedstrijd van start gaat zal het wedstrijdverloop uitgelegd worden aan de deelnemers.

* + 1. Verloop wedstrijd

De deelnemers worden per reeks verspreid over verschillende heats (indien meer dan 6 riders). De winnaar van elke heat gaat automatisch naar de finale (dit kunnen ook de eerste 2 zijn). De overige deelnemers worden verdeeld in LCQ's, waarvan hier ook de winnaar doorgaat naar de finale.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HEATS** | | | |  | | | | **LCQ** | | | |  | | |  | | | | **FINALS** | | | | | | | |
| HEAT 1 (1 to Final) | | | | |  | | LCQ 1 (1 to Final) | | | | | | | | |  | | | FINAL BOYS | | | | | | |
| 1 | |  | | |  | | 1 | | |  | | | | | |  | | | 1 | | | |  | | |
| 2 | |  | | |  | | 2 | | |  | | | | | |  | | | 2 | | | |  | | |
| 3 | |  | | |  | | 3 | | |  | | | | | |  | | | 3 | | | |  | | |
| 4 | |  | | |  | | 4 | | |  | | | | | |  | | | 4 | | | |  | | |
| 5 | |  | | |  | | 5 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 6 | |  | | |  | |  | | | |  | | |  | | | |  | | |  | | | |
|  | | |  |  | |  | | |  | | | |  | | | |  | | |  | | | |
| HEAT 2 (1 to Final) | | | | |  | | LCQ 2 (1 to Final) | | | | | | | | |  | | | FINAL GIRLS | | | | | | |
| 1 | |  | | |  | | 1 | | |  | | | | | |  | | | 1 | | | |  | | |
| 2 | |  | | |  | | 2 | | |  | | | | | |  | | | 2 | | | |  | | |
| 3 | |  | | |  | | 3 | | |  | | | | | |  | | | 3 | | | |  | | |
| 4 | |  | | |  | | 4 | | |  | | | | | |  | | | 4 | | | |  | | |
| 5 | |  | | |  | | 5 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 6 | |  | | |  | |  | | | |  | | |  | | | |  | | |  | | | |
|  |  | | |  | |  | | |  | | | |  | | | |  | | |  | | | |
| HEAT 3 (1 to Final) | | | | |  | | LCQ 3 (1 to Final) | | | | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 1 | |  | | |  | | 1 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 2 | |  | | |  | | 2 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 3 | |  | | |  | | 3 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 4 | |  | | |  | | 4 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 5 | |  | | |  | | 5 | | |  | | | | | |  | | |  | | |  | | | | |
| 6 | |  | | |  | |  | | | |  | | |  | | | |  | | |  | | | |

De riders krijgen 2 startpogingen.

In het parcours mag een rider 1 keer vallen, de 2de keer is het pickup boot.